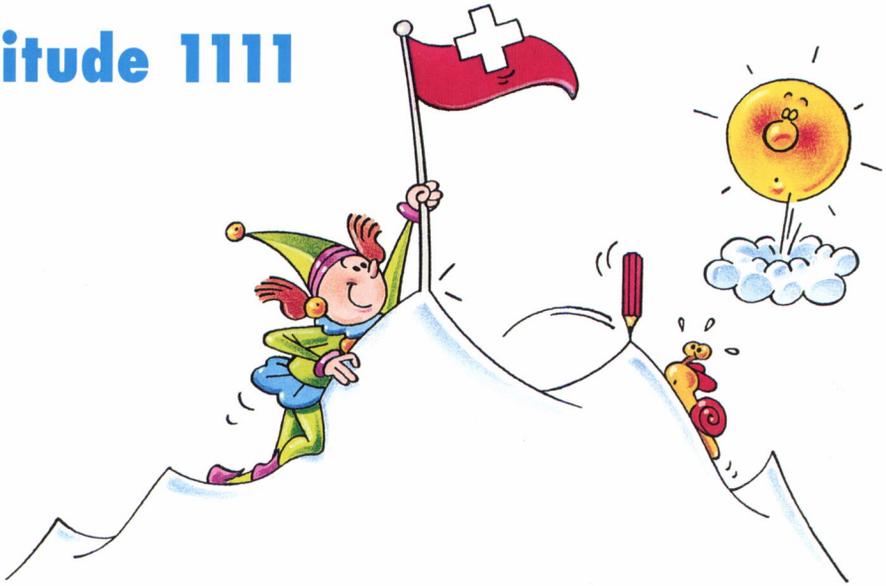


# Altitude 1111



## Règles du jeu pour 2 ou 3 joueurs

Matériel: 4 dés à dix faces, un pion par joueur,  
plan de jeu (FC)

Placer les pions sur la case 955. Choisir un chemin pour chaque joueur.

- À chaque tour, un joueur lance les quatre dés. Tous les joueurs combinent deux, trois ou quatre nombres sortis pour former un nouveau nombre permettant d'avancer d'une case.
- Il est possible d'additionner, de soustraire, de multiplier ou de diviser.
- Chaque joueur doit annoncer les opérations qu'il a effectuées.
- Le joueur qui ne parvient pas à atteindre une case ou qui se trompe reste sur place.

**Le but est d'atteindre l'altitude 1111.**